

# 「TPUS 風」 Trick Party Hokkaido

## ルール

簡単に言うと、トリックのプレジジョン。採点は「Bad」「Average」「Good」「Excellent」の採点。1トリックにつき、2回まで行うことができ、良い出来の方をFDに申告する（うまく出来た場合は1回で終わっても良い。「イン」「アウト」のコール。

各トリックの基本説明は以下に示します。ジャッジシートは別ファイル

## ローリング スーザン (スナップ レイジー)

### 基本説明

左から水平飛行「イン」、スナップでバックフリップ（タートルポジション）、レイジースーザン回転（上から見た場合、時計回り）、右水平飛行「アウト」。

※ ミラーの場合、右⇄左、時計回り⇄反時計回り、に読み替え

### ポイント

回転直後のノーズの向き（水平）

水平回転

## カスケード

### 基本説明

「イン」「アウト」は水平飛行

3時9時の間をハーフアクセル交互に行う

理想では高度を落とさない。

（たとえば、1回目高度落ちる、2回目高度維持、3回目高度落ちるのは減点ポイント）

### ポイント

最低3回

一定スピードで

高度を落とす場合は直線的な下降で

## ジェイコブス ラダー

### 基本説明

「イン」の方法は問わない。フェード、バックフリップどちらからでも OK

回転方向もどちらでも OK

バックスピン半回転⇔レイジー半回転で1セット

- ・ バックスピンからはじめた場合：フェード「イン」→ハーフバックスピン→バックフリップ→ハーフレイジー→フェード で1セット。これを3セット行い、最終フェードで一瞬停止して「アウト」
- ・ レイジーからはじめた場合：バックフリップ「イン」→ハーフレイジー→フェード→ハーフバックスピン→バックフリップ で1セット。これを3セット行い、最終バックフリップで一瞬停止して「アウト」。

### ポイント

最低3セット行う。(もちろん、美しく4～5セットをこなしたほうが高得点)

バックスピン半回転⇔レイジー半回転は滑らかに